

TARINA KYSYMYKSIIN VASTAAMALLA

Kukin pelaaja keksii saamallaan kirjaimella alkavan vastauksen seuraaviin kysymyksiin. Ensimmäinen pelaaja vastaa ensimmäiseen kysymykseen, toinen toiseen jne.

| | |
|----------------------|---|
| Kuka? | Veturinkuljettaja, Serkku, Ari, Luuta-Hilta... |
| Mitä tekee? | laulaa, tappelee, vetää hirsyä, |
| Missä? | mökillä, Vaasassa, kuussa, linja-autossa... |
| Kenen kanssa? | Mikon, vaarin, poliisin, koiran... |
| Milloin? | aamulla, tiistaina, kesällä, ruuan jälkeen... |
| Kauanko? | varttitunnin, aina, silloin tällöin, kauan, heinäkuun... |

Mitä he tekevät sen jälkeen? lukevat, syövät, elävät...

TARINA SANA KERRALLAAN

Ensimmäinen pelaaja keksii tarinan ensimmäisen sanan, toinen toisen, kolmas kolmannen jne.

Esimerkki:

A Antti
O onkii
K kaloja
I illalla
L laiturilla.

Voidaan sopia etukäteen montako sanaa lauseessa pitää vähintään olla ennen kuin saa aloittaa uuden lauseen.