

HYPPYNARULORUJA

Hyppynaruloruja hoettiin, kun koulun välitunneilla hypättiin narua. Hyppynarut otettiin mukaan kouluun heti, kun keväällä maa alkoi paljastua lumesta.

Nallekarhu, nallekarhu

Nallekarhu, nallekarhu, astu sisälle.
Nallekarhu, nallekarhu, nosta tassusi.
Nallekarhu, nallekarhu, pyöri ympäri.
Nallekarhu, nallekarhu, niiaa.
Nallekarhu, nallekarhu, kumarra.
Nallekarhu, nallekarhu, potkaise,
Nallekarhu, nallekarhu, kiljaise.
Nallekarhu, nallekarhu, sano nimesi.
Nallekarhu, nallekarhu, painu pellolle!
Hyppiessä pitää toimia siten kuin
lausutaan.



Pappi, lukkari, talonpoika, kuppari

Tämän lorun tarkoitus oli ennustaa tulevan sulhasen ammatti, hääpuvun kangas, vihkisormuksen taso sekä ensimmäisen lapsen sukupuoli. Se sana jäi voimaan, jonka kohdalla hyppijälle tuli hama. Sanoja lueteltiin aina uudestaan alusta aloittaen niin monta kertaa peräkkäin kuin oli tarpeellista.

Sulhasen ammatti: Pappi, lukkari, talonpoika, kuppari, rikas, rakas, köyhä, varas.



Hääpuku: Silkkiä, samettia, ryysyä, rääsyä, sarkaa, verkaa.

Sormus: Kulta, hopea, kupari, rauta, puu, muovi.

Häät vietetään: Talossa, ladossa, kirkossa, navetassa.

Ensimmäinen lapsi on: Tyttö, poika, hullu, apina.

Roope-ankka

Roope Anka, Roope Anka laskee rahojaan.

Yksi raha puuttuu, Roope-setä suuttuu.

1,2,3,4,5...

Kenestä tykkäät?

Yksi hyppää ja muut luettelevat aakkosia samassa tahdissa. Aakkosia lueteltaessa pyöritetään aina naru nopeasti. Mihin kirjaimen naru pysähtyi, sillä kirjaimella alkava pojan/tytön nimi keksitään.

Hyppääjä aloittaa hyppäämisen uudestaan ja samassa tahdissa muut sanovat: Pirjo se tykkää Jarista, mutta tykkääkö Jari Pirjosta, juu, ei, juu, ei, juu, ei, juu, ei, juu, ei, juu, ei...

pyöritetään naurua nopeasti niin kauan, että ratkeaa, meneekö hyppääjä sekaisin kohdassa juu vai ei.

Pappi se pyöritti kengän nauhaa

Luetellaan aakkosia hyppyjen tahdissa kunnes hyppijälle tulee virhe.

Pyörittäjät keksivät sillä kirjaimella alkavan nimen (tytölle poika ja pojalle tyttö). Jatketaan hyppäämistä:

Pappi se pyöritti kengän nauhaa,

(hyppijän nimi) se hyppäsi (keksitty nimi) kaulaan!

Ei, juu, ei, juu, ei, juu... On totta! (tai) Ei totta!



Pyöritetään niin kauan, että naru pysähtyy joko kohdalle *ei* tai kohdalle *juu*. Huudetaan tuloksen mukaan: Ei ole totta! (tai) On totta!

Naimisiinmenoennuste

1. Puolison nimi: Luetellaan aakkosia a, b, c, d, e... ja keksitään hyppynarun pysähdyskirjaimella alkava nimi
2. Rakkausavioliitto vai ei: juu – ei – juu – ei...
3. Hääasu: hääpuku – juhlapuku – uimapuku – alasti – hääpuku – juhlapuku...
4. Häiden viettopaikka: kirkko-navetta-huussi-kirkko...
5. Lasten lukumäärä: "1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6, 1 – 2..."
6. Tuleva koti: linna – omakotitalo – telttä – linna...

Hypitään tavuttaen

Keksitään sanoja ja hypitään tavuttaen.

Joka kierroksella keksitään uusi sana.

Co – ca – Co – la

Kis – san – pen – tu

Vanhat lorut sopivat ikäpolvitoimintaan.

Palvelutalon asukkaat voivat opettaa loruja vieraileville päiväkotilapsille ja koululaisille.