

ARVAA MIKÄ ELÄIN -sanaselityspeli

Sanaselityspelin piirros + sana
-korteissa on 36 suomalaisille
tuttua koti- ja villieläintä.

Tulosta sopiva määrä kortteja.
Leikkaa kortit viivoja pitkin.
Voit myös leikata piirroksen pois,
jos pelkkä sana riittää.

Piirroksat on koottu kolmelle sivulle.
Jos yksi tai useampi sivu on esillä,
niin vastaus on helpompi keksiä.
Arvauksen voi esittää myös kuvaa
osoittamalla.

Peliä voi helpottaa, jos rajaa sanoja
esimerkiksi villieläimiin tai maatilan
eläimiin.

Selitä toisin sanoin

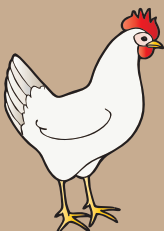
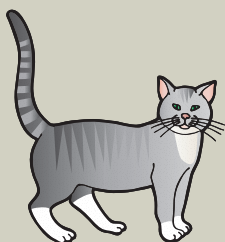
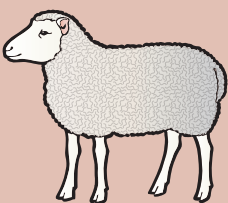
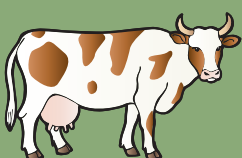
Ryhmä jakautuu kahteen joukkueeseen.
Joukkueen vaihtuva edustaja tai ohjaaja
nostaa kortin ja selittää toisin sanoin,
mikä sana kortissa on. Hän ei saa käyttää
kortissa lukevaa sanaa eikä sanan osaa,
mutta voi antaa vihjeitä. Niitä voivat olla
esimerkiksi eläimen ulkonäön, luonteen,
tapojen tai elinympäristön kuvaukset.

Toinen joukkue yrittää arvata sanan.
Jos se ei onnistu, otetaan uusi kortti.
Kun sana on arvattu, vuoro vaihtuu.

Piirrä tai esitä sana

Joukkueen edustaja tai ohjaaja piirtää
esimerkiksi fläppitaululle, ja joukkueet
yrittävät arvata oikean sanan.
Vihjeitä voi antaa myös
elehtimällä tai äänтелеillä.



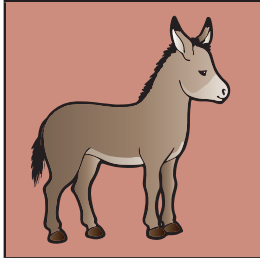
	kana
	kissa
	lammas
	lehmä



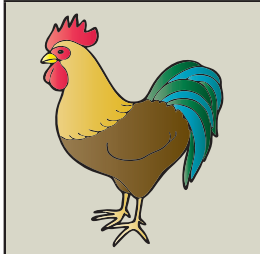
hiiri



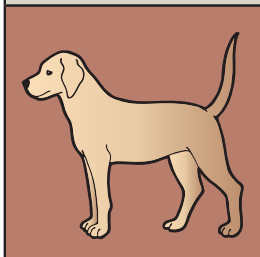
mehiläinen



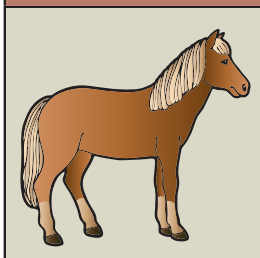
aasi



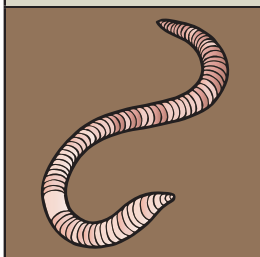
kukko



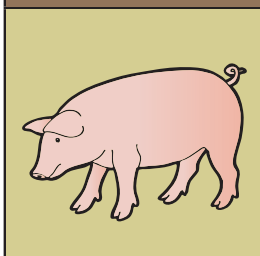
koira



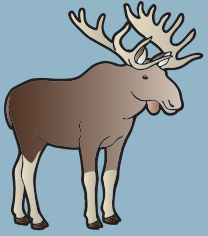
hevonen



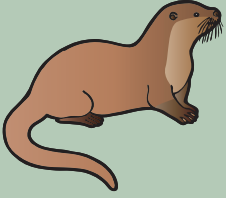
kastemato



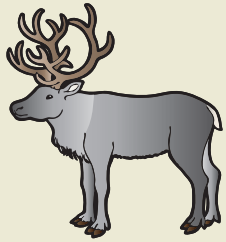
porsas



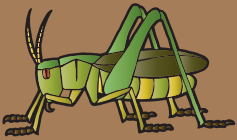
hirvi



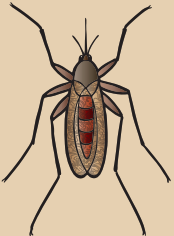
saukko



poro



heinäsirkka



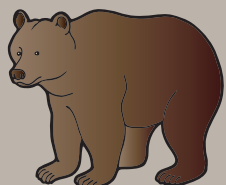
hyttynen



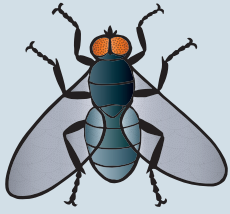
ilves



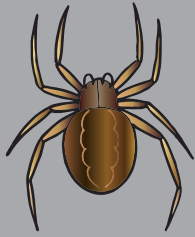
kala



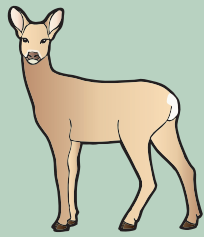
karhu



kärpänänen



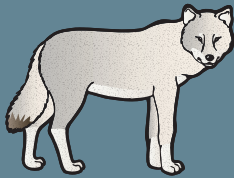
hämähäkki



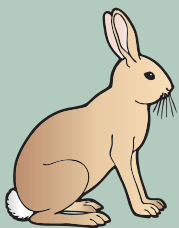
kauris



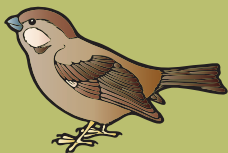
hylje



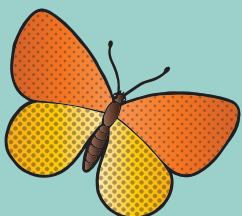
susi



jänis



varpunen



perhonen



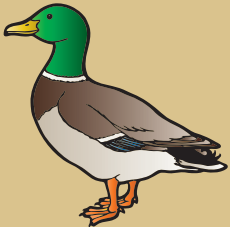
pöllö



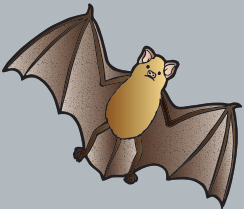
sammakko



leppäkerttu



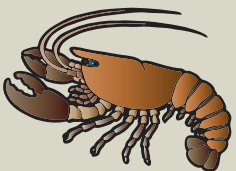
sorsa



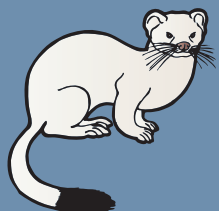
lepakko



kettu



rapu



kärppä

