

SUOMEN ELÄIMIÄ

-kuvalotto 2x2

Suomen eläimiä -kuvalottoon kuuluu

- 3 sivua värillisiä lottokortteja
- 10 erilaista lottoalustaa
- arvoituskortteja palkinnoksi.

Tulosta mustavalkoisia lottoalustoja jokaiselle osallistujalle tai parille.

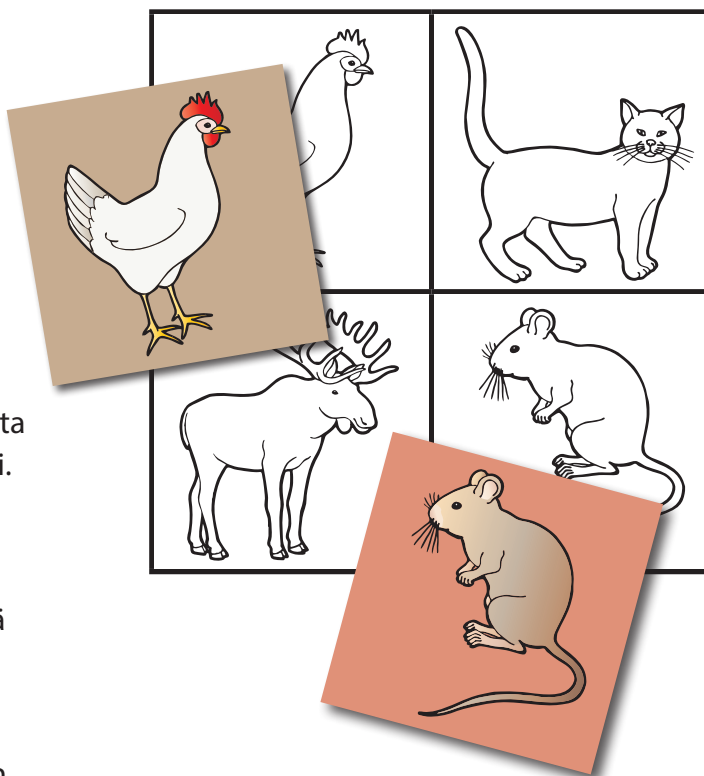
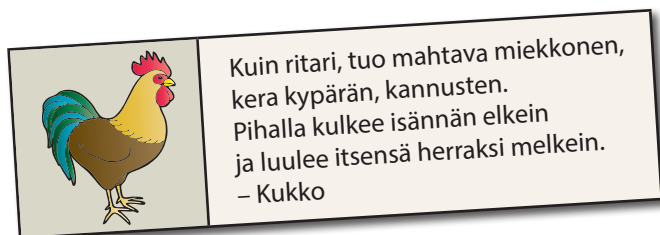
Tulosta riittävästi värillisiä lottokortteja. Jos pelaajien käytössä on 10 lottoalustaa, niin tulosta lottokortteja 5 kappaletta jokaista sivua. Leikkaa lottokortit ja arvoituskortit irti.

Sivut voi tulostaa myös A3-kokoiselle paperille, jos käyttäjät näkevät huonosti. Tulosteiden laminointi lisää loton käyttöikä ja tekee puhdistamisen mahdolliseksi.

Jaa osallistujille tai pareille lottoalustat. Laita lottokortit esimerkiksi koriin tai pinoon. Kerro, että kaikki alustat ovat erilaisia, ja käykää läpi kuvaloton säännöt.

Jokainen osallistuja tai pari nostaa vuorollaan lottokortin. Jos omalta lottoalustalta löytyy sama kuva, se peitetään kortilla. Muuten kortti palautetaan nostettavien korttien sekaan tai pinon alimmaiseksi.

Pelin tarkoituksena on saada koko lottoalusta täyteen. Voittajia voi palkita Suomen kansan arvoituksia sisältävillä korteilla.



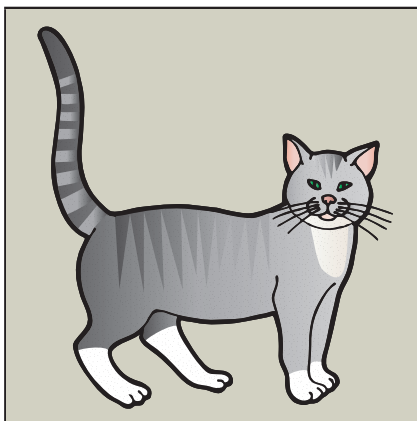
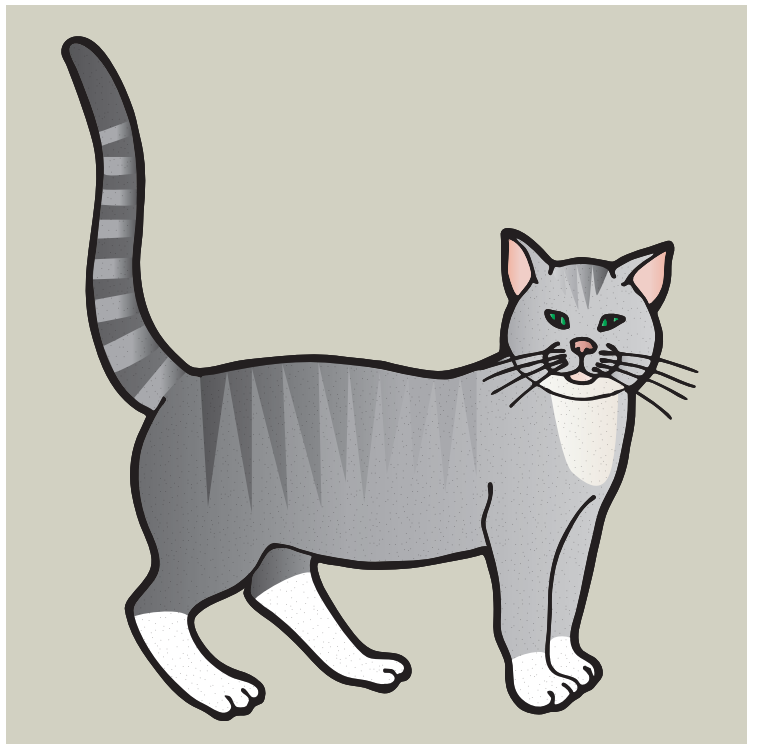
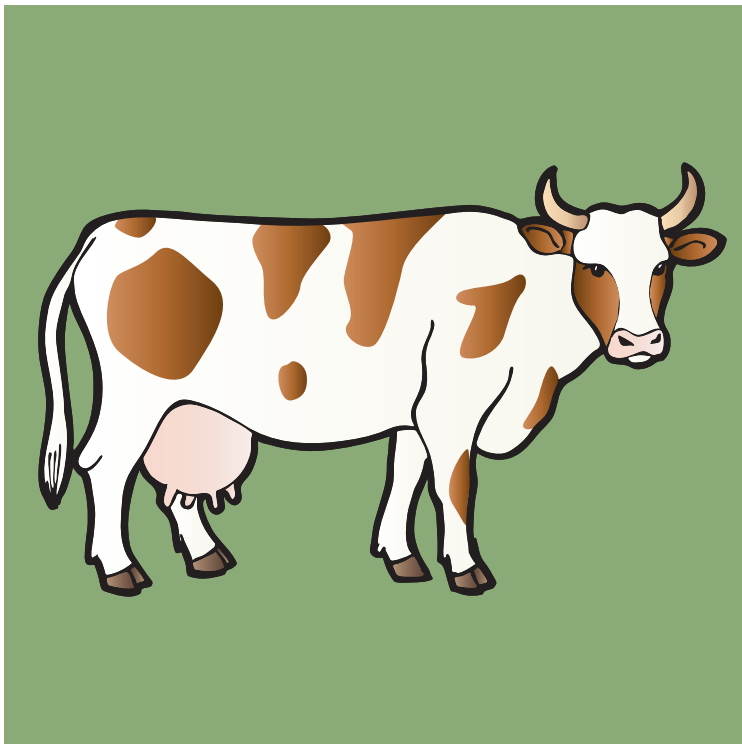
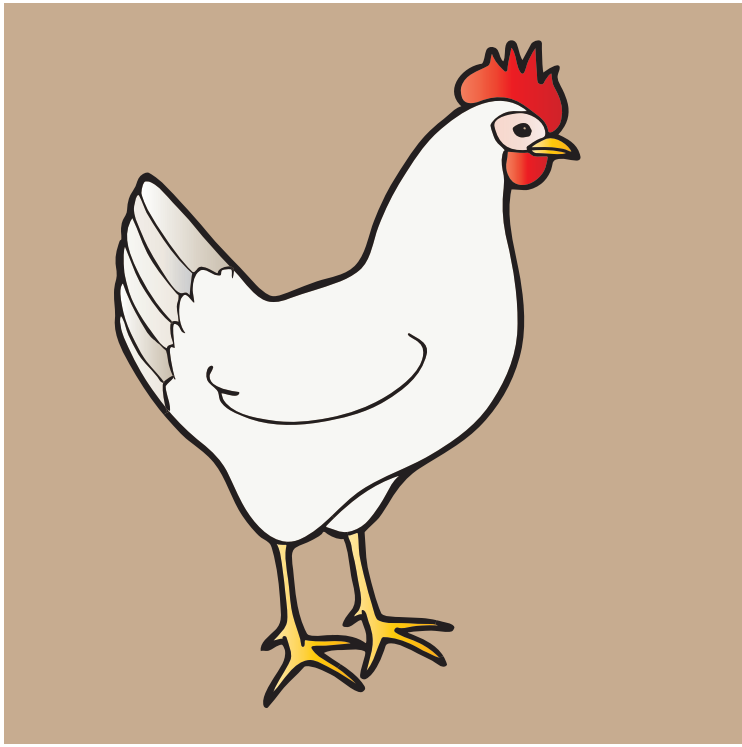
Suomen eläimiä -kuvalotto on osa Kettu lentää -aineistoa, joka on osa Suomi-sarjaa. Suomi-sarjan jokaiseen osaan sisältyy otteita Oppimateriaalikeskus Opikkeen julkaisemista selkokirjoista sekä tekstiin liittyviä kysymyksiä, tehtäviä ja kuvia.

Kettu lentää -aineiston teksti, ohje, tehtävät ja pelit löytyvät

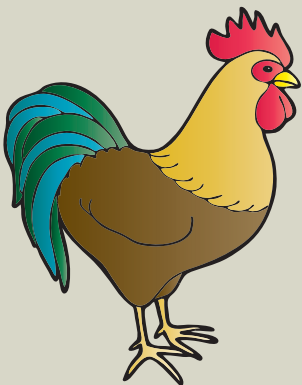
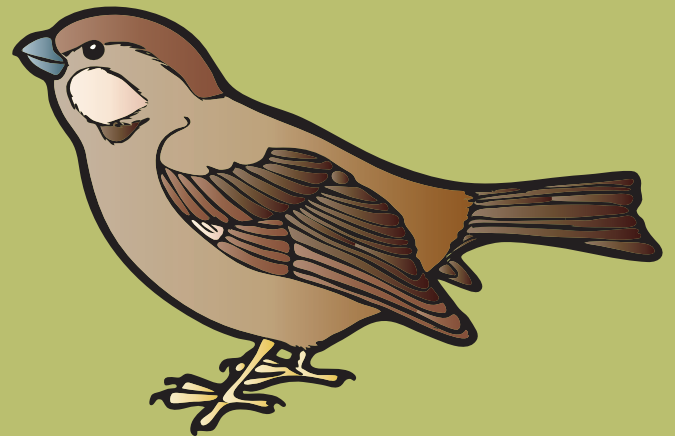
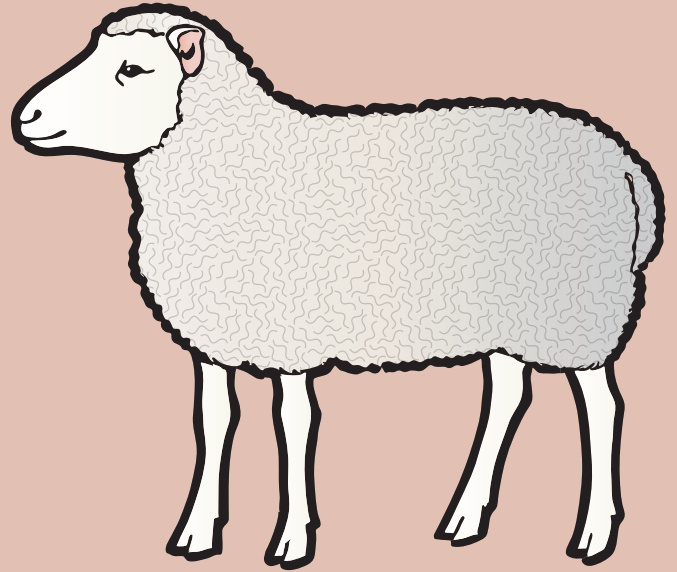
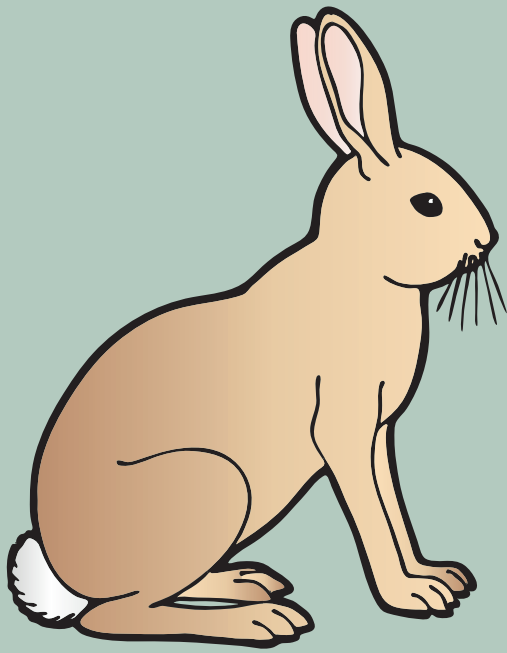
- *Opikkeen verkkokaupasta (www.opike.fi) Kettu lentää 2 -kirjan yhteydestä*
- *Vanhustyön keskusliiton Vahvike-aineistopankista (www.vahvike.fi), kun kirjoitat hakukenttään Kettu lentää.*

Aineiston tekijä on geronomi Kirsi Alastalo, jonka työskentelyn on mahdollistanut Otto A. Malmin lahjoitusrahasto.

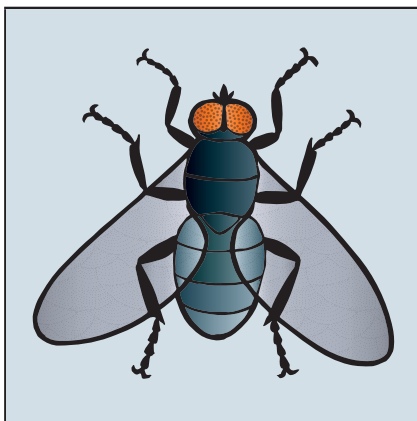
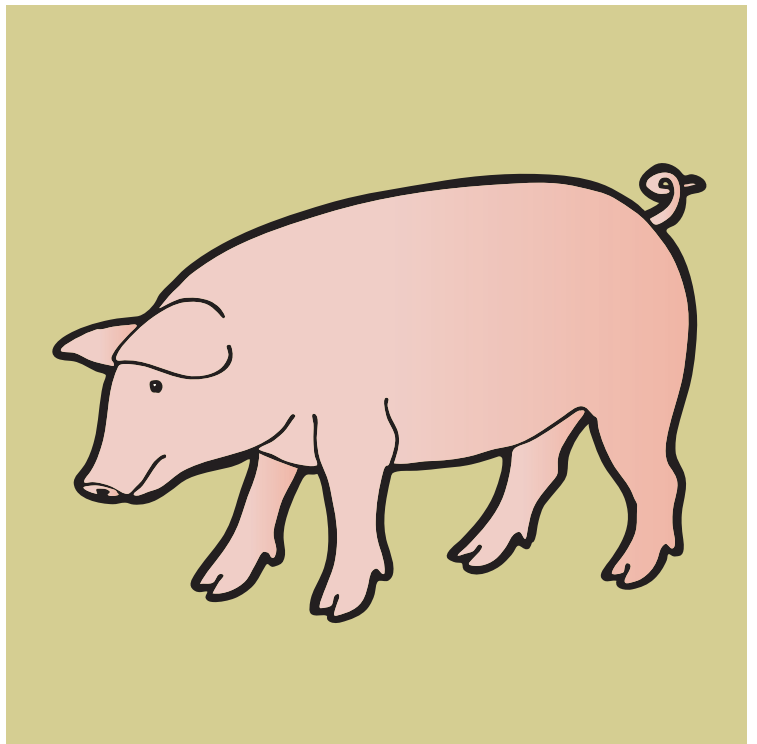
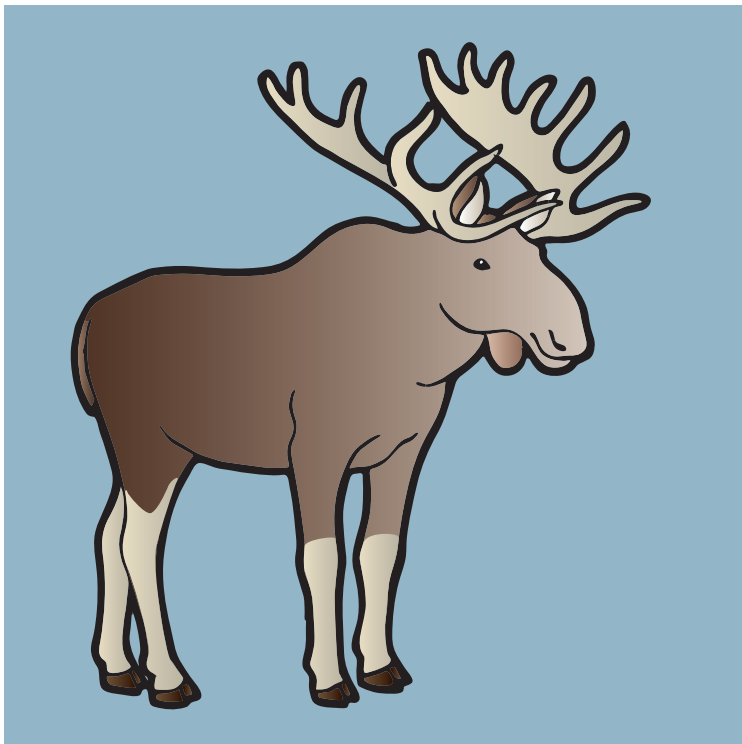
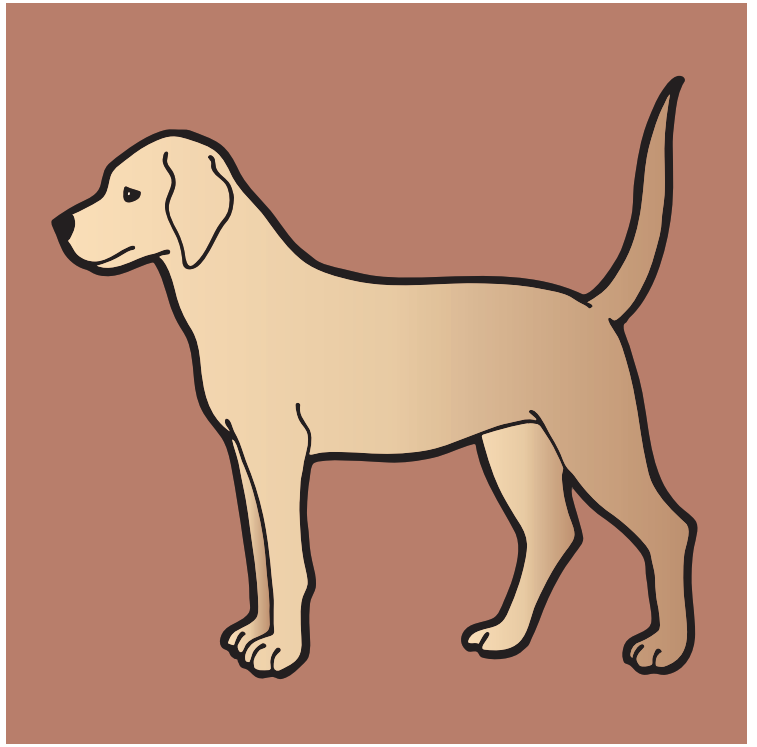
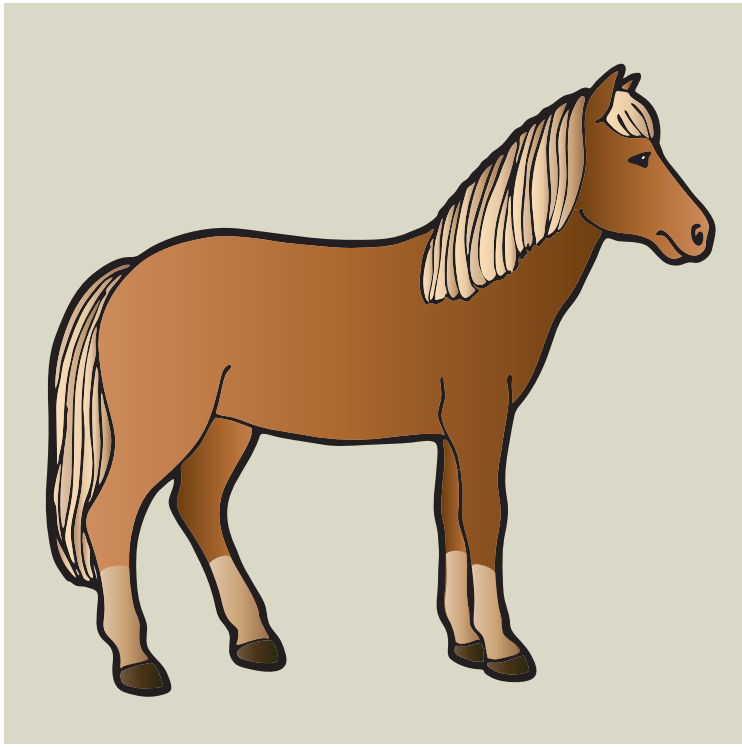




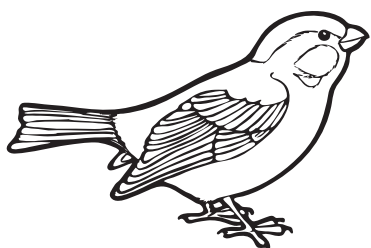
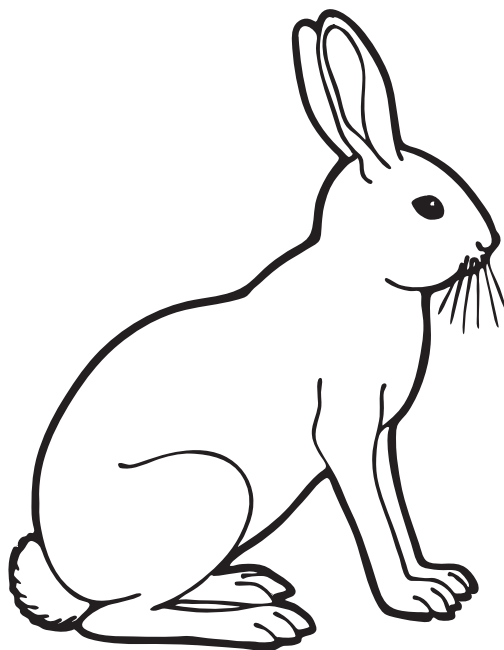
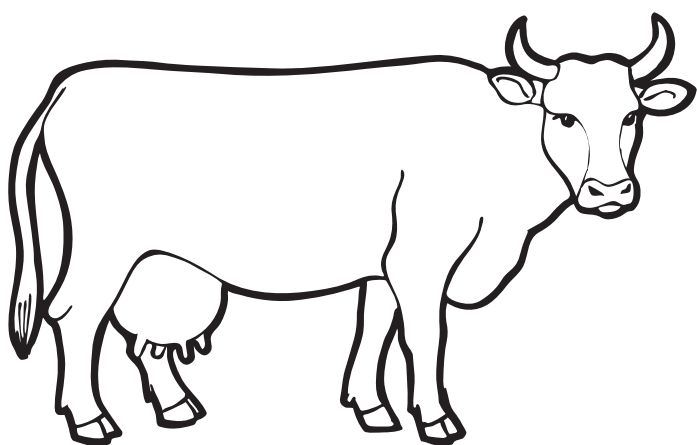
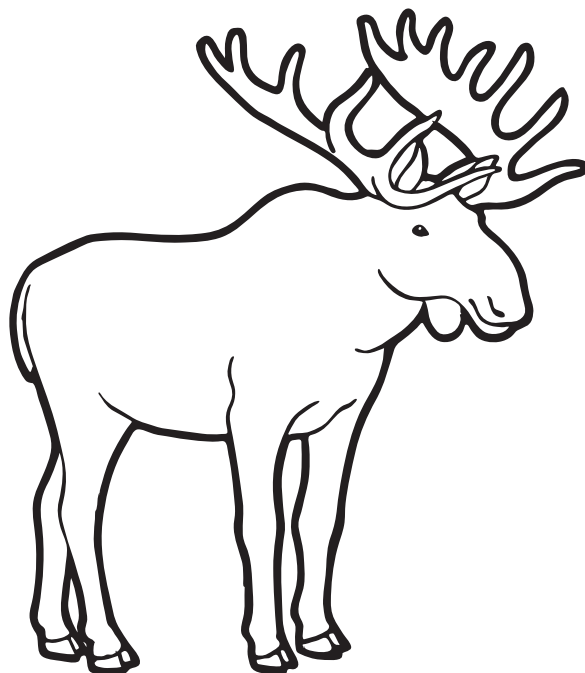
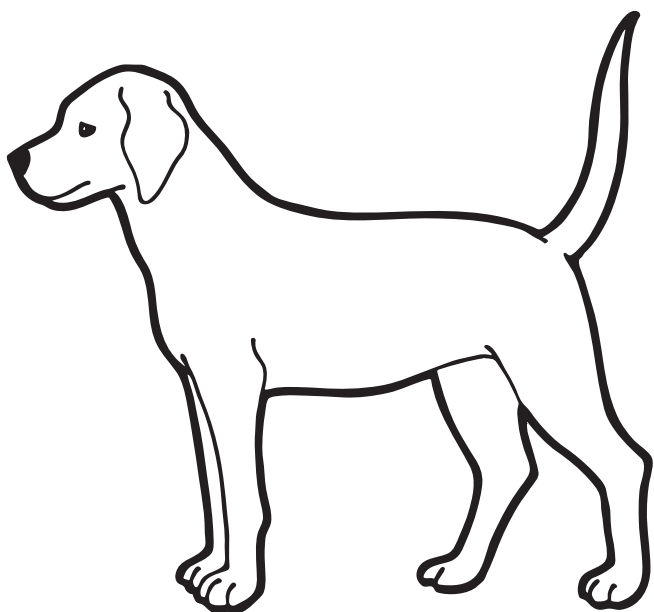
Kehrää yöt ja päivät,
eikä koskaan lankaa saa.
Mikä se on?
– Kissa



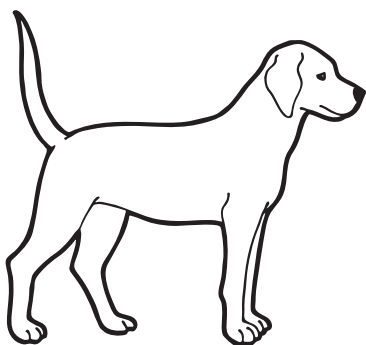
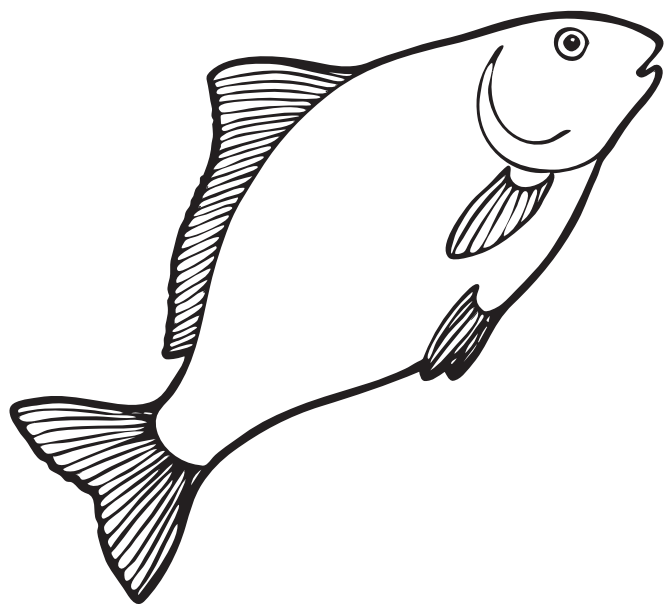
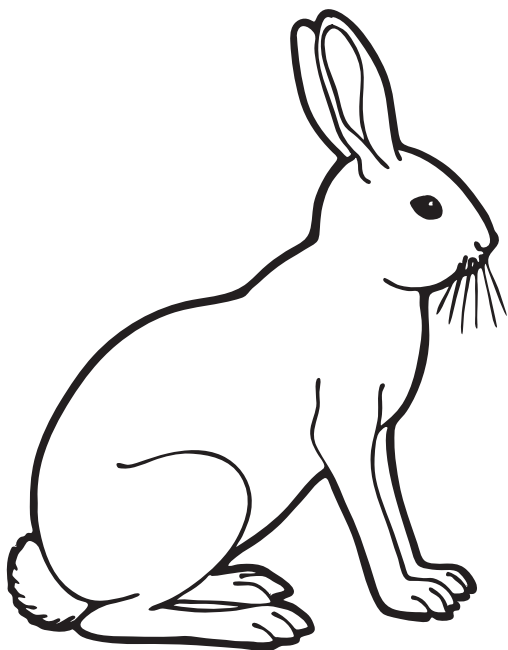
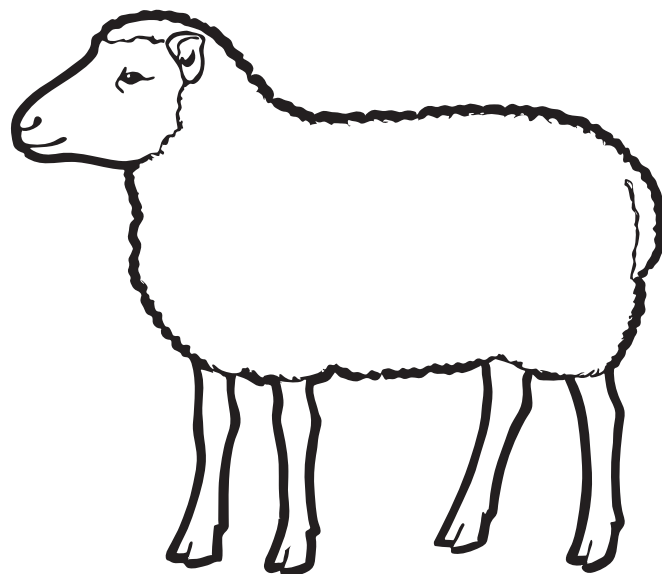
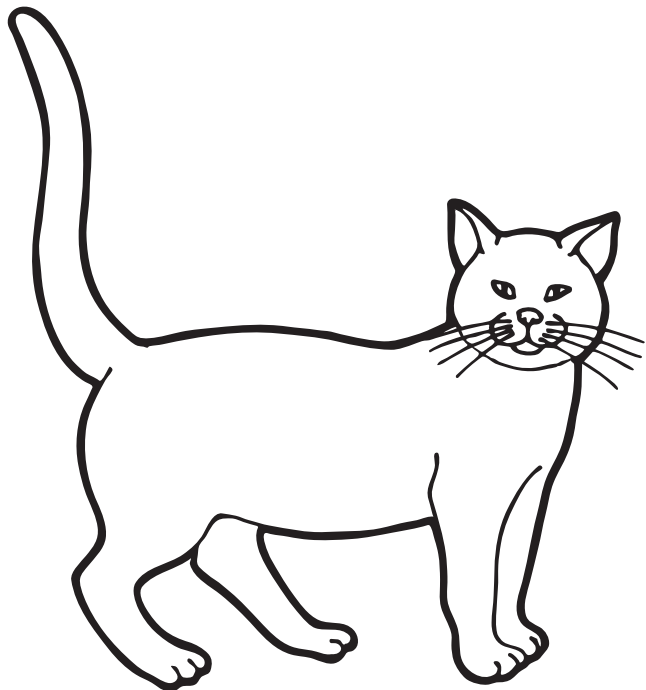
Kuin ritari, tuo mahtava miekkonen,
kera kypärän, kannusten.
Pihalla kulkee isännän elkein
ja luulee itsensä herraksi melkein.
Mikä se on?
– Kukko



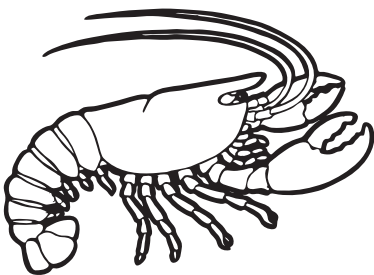
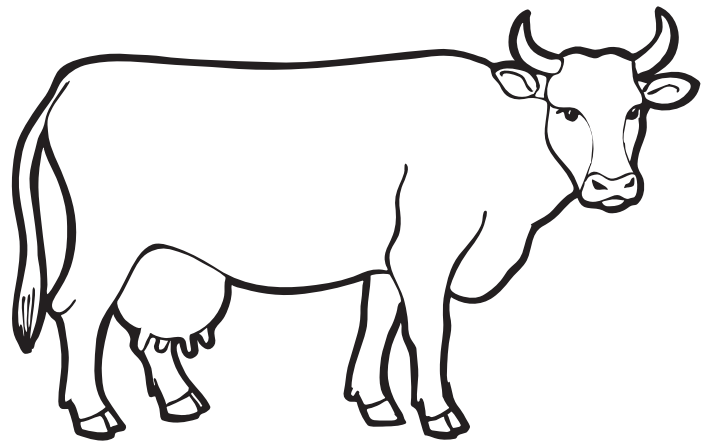
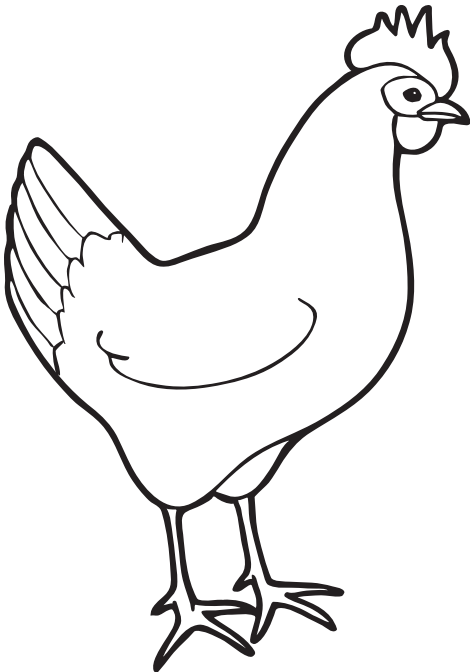
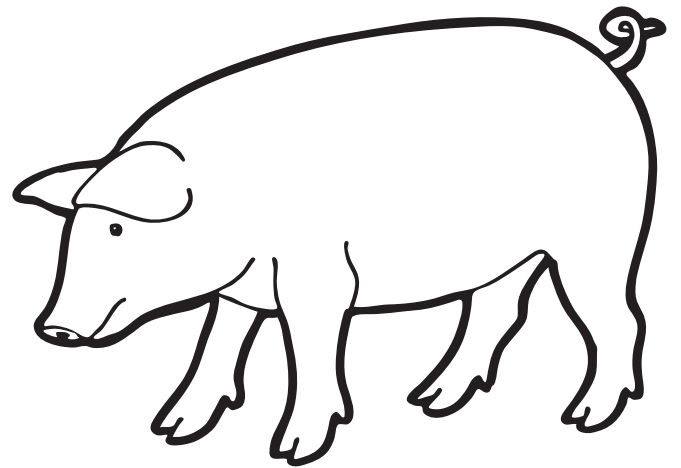
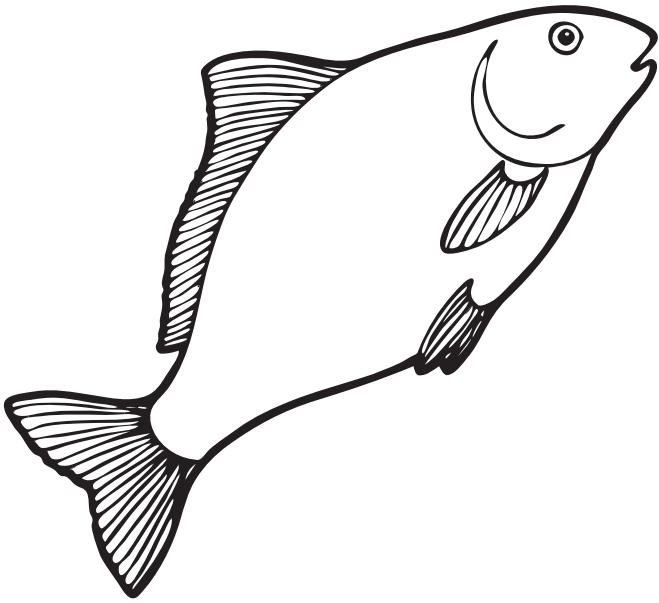
Ei niin pieniä pitoja,
ettei kuokkavierahia.
Mikä se on?
– Kärpäset pöydällä



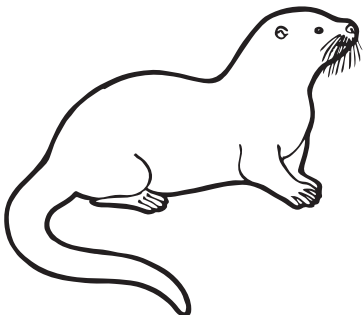
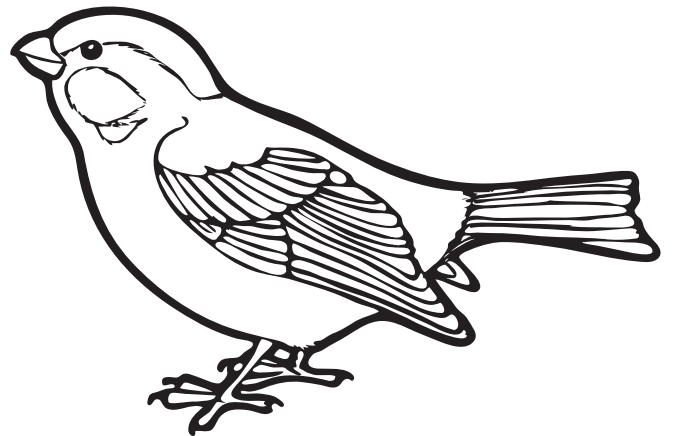
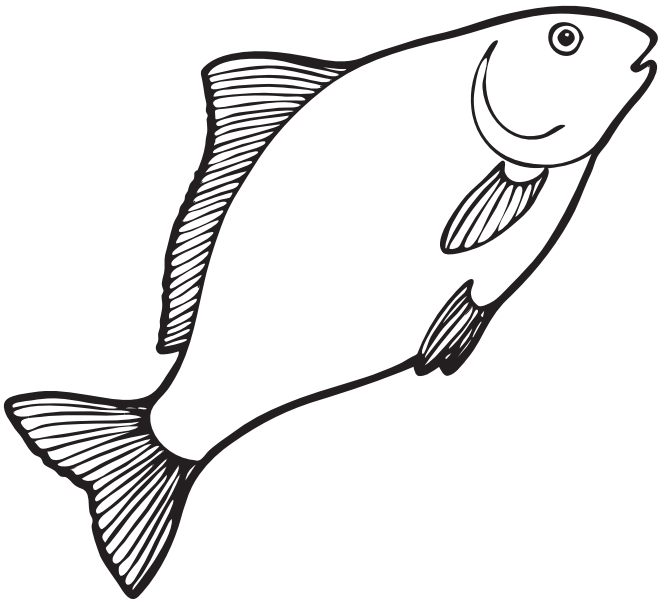
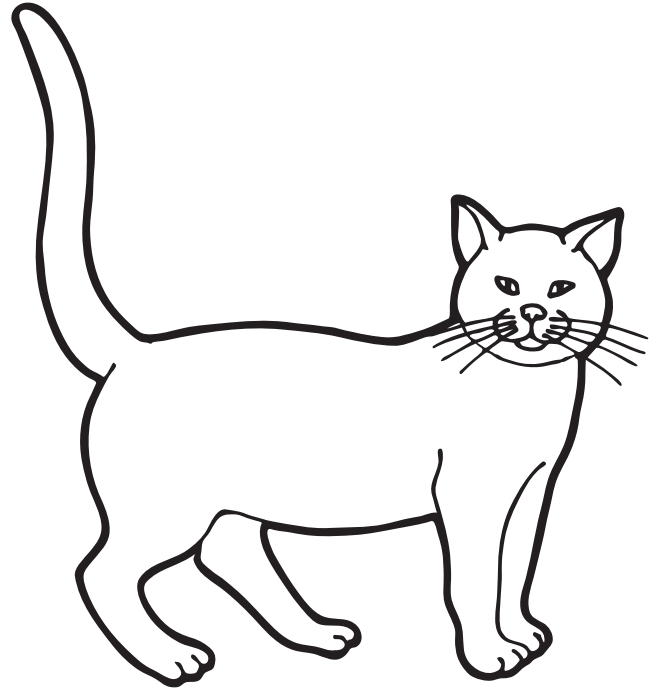
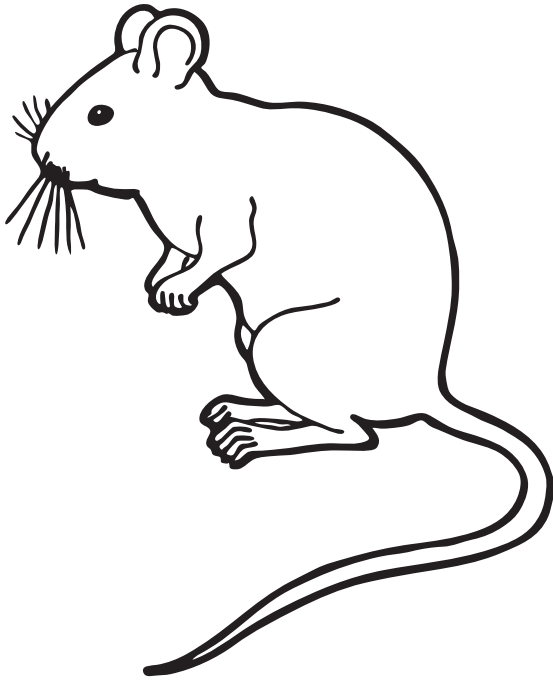
Miten voi olla mahdollista,
että kaksi varpusta syö nopeammin
kilon kauria kuin kaksi hevosta?
– Varpuset eivät syö hevosia.



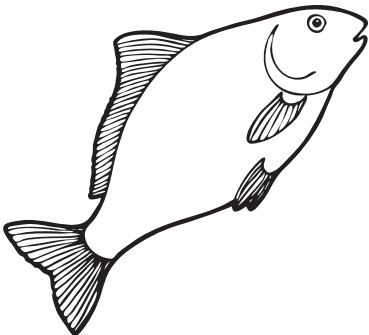
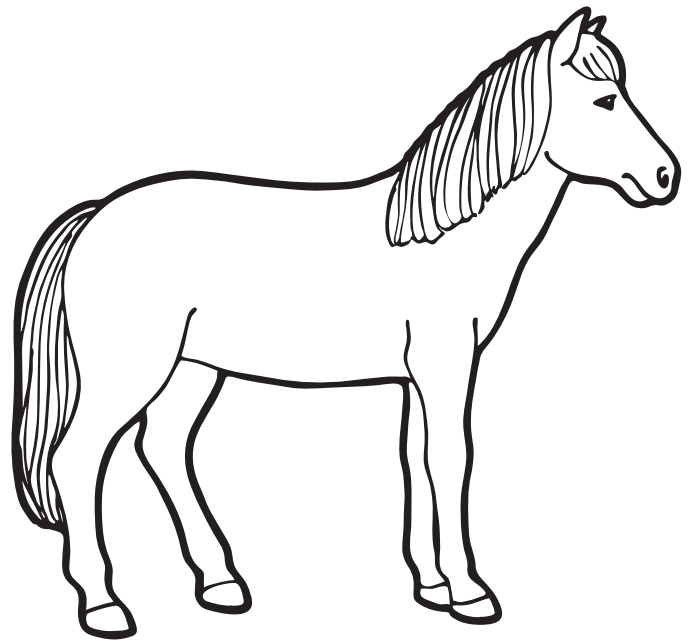
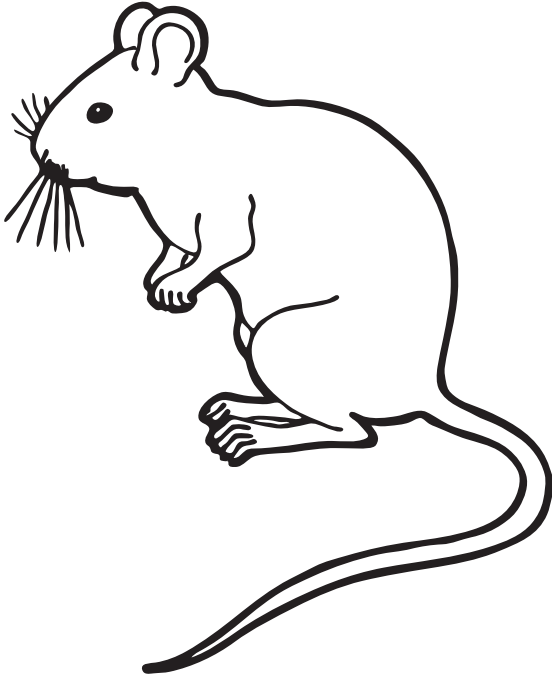
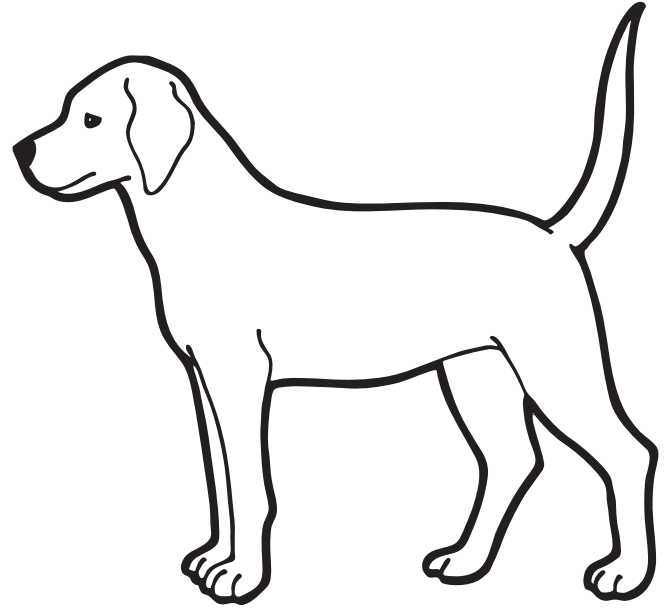
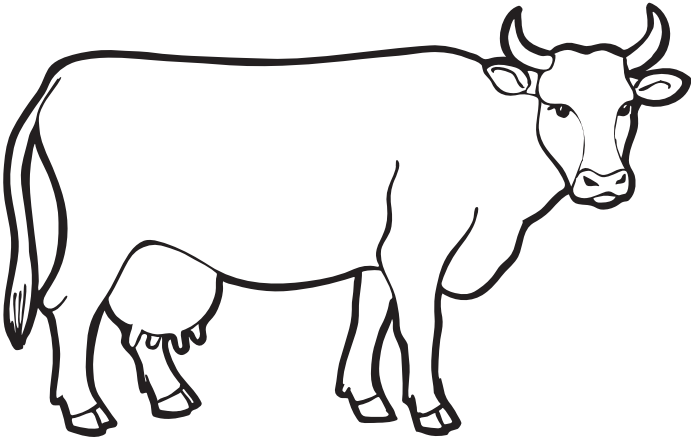
Kuka vieraalta ensiksi
kuulumiset kysyy,
kun vieras taloon tulee?
– Koira



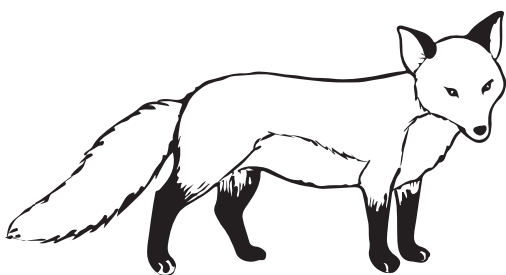
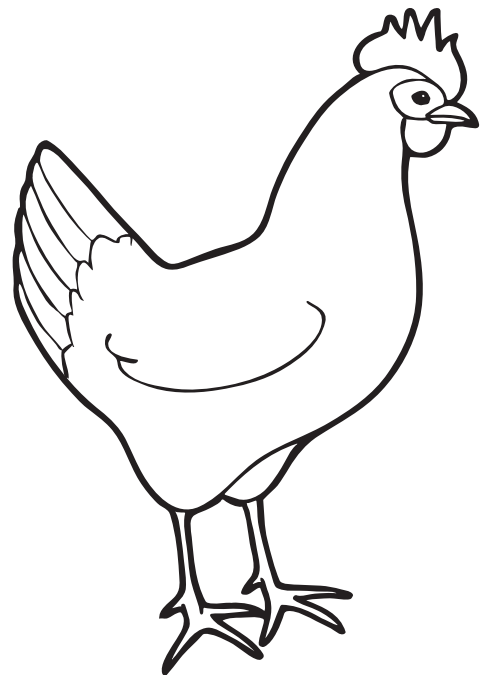
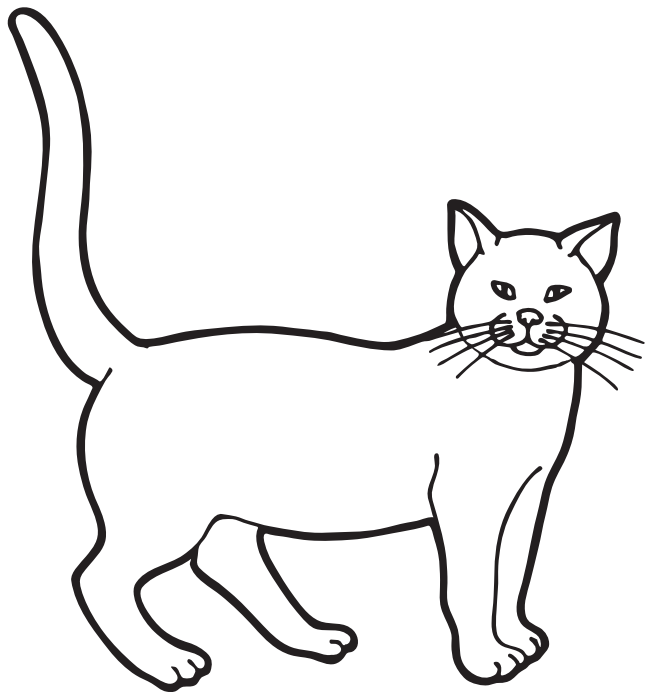
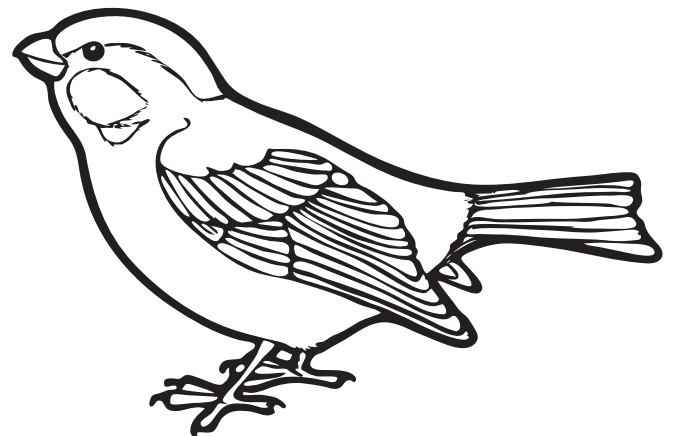
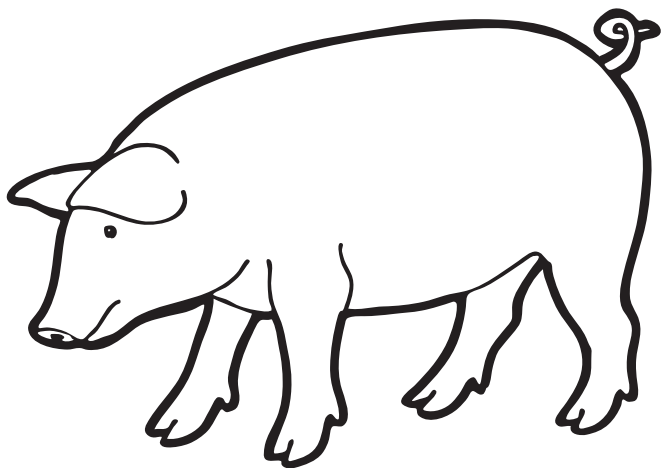
Musta eläessään,
punainen kuoltuaan.
Mikä se on?
– Rapu



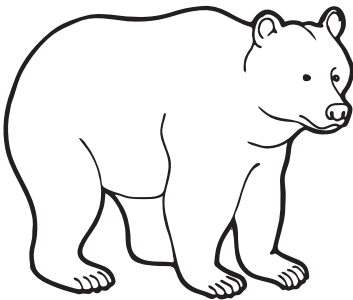
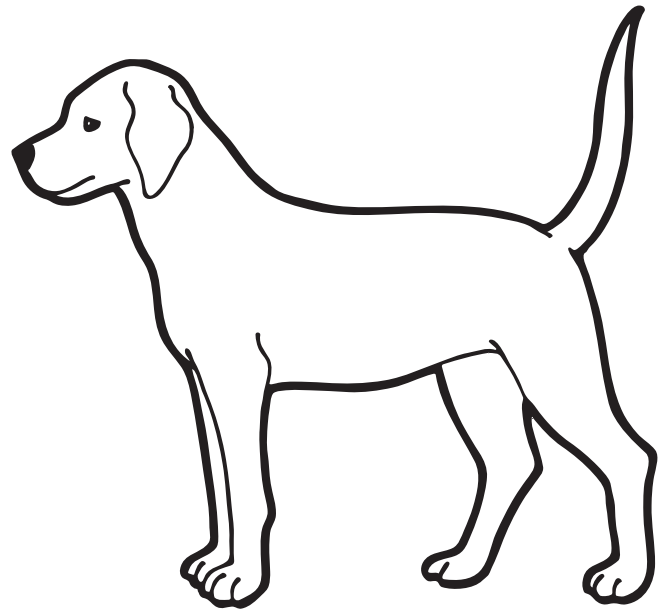
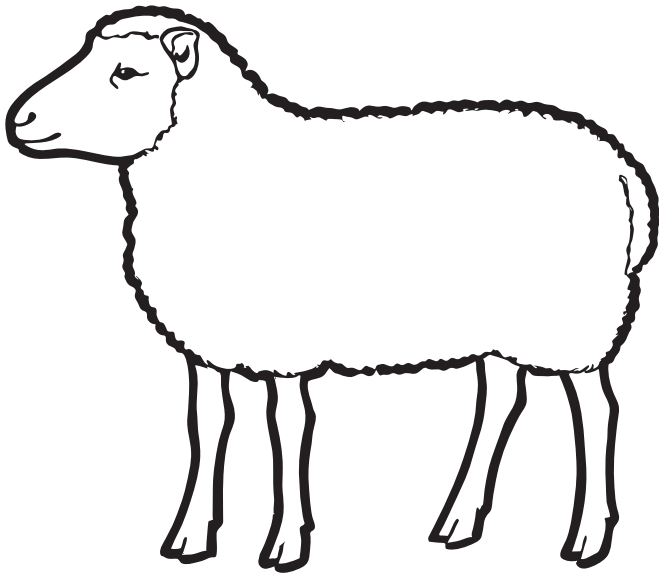
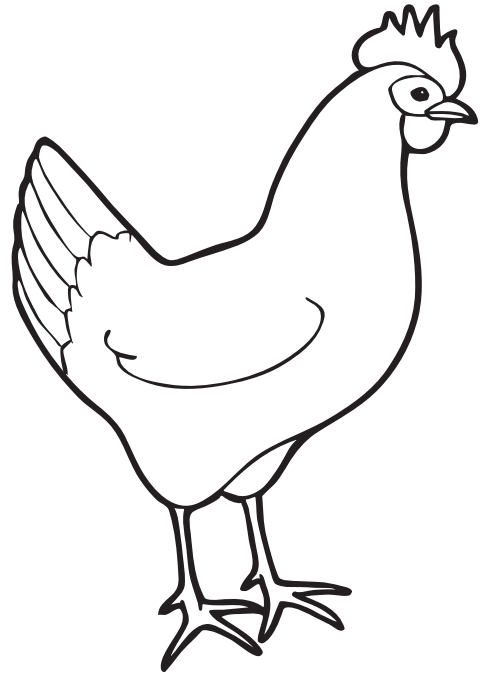
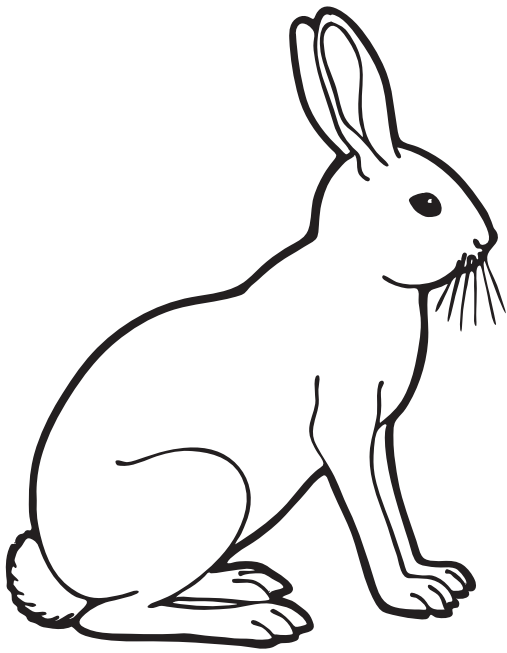
Miksi saukko ui sillan alitse?
– Koska se ei pääse uiden sillan ylitse.



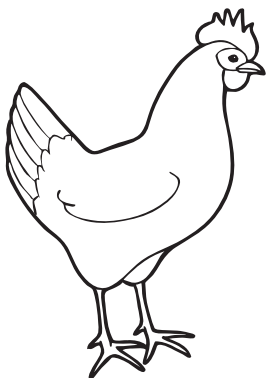
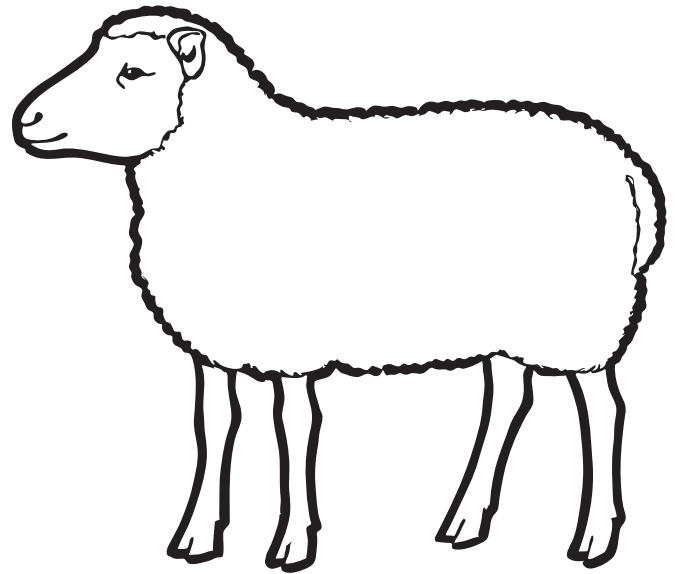
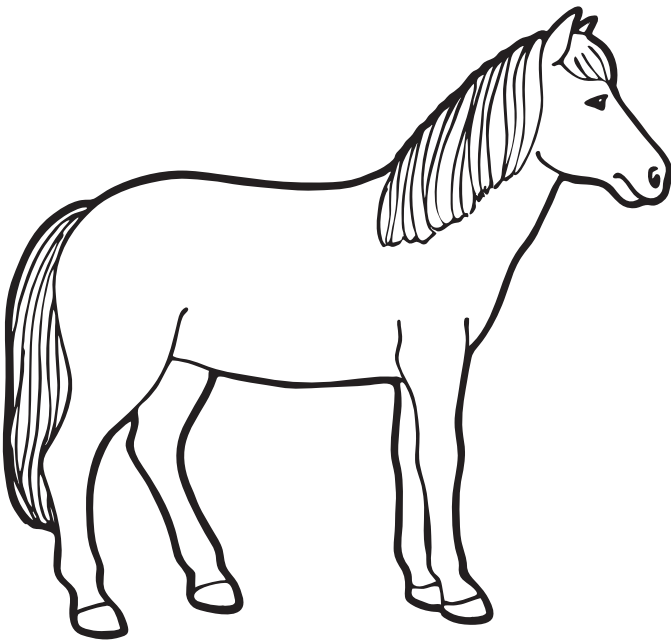
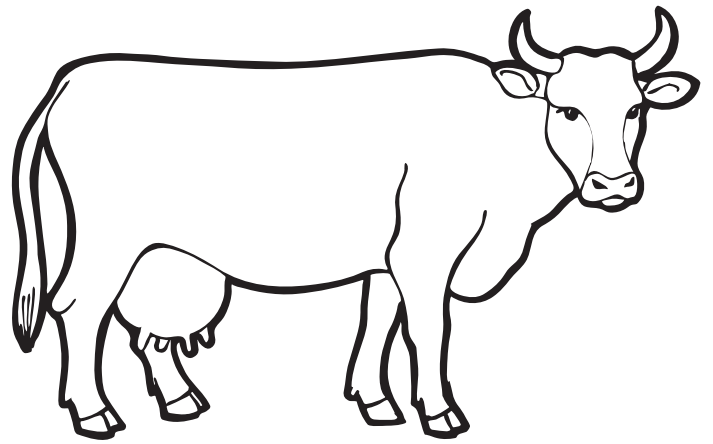
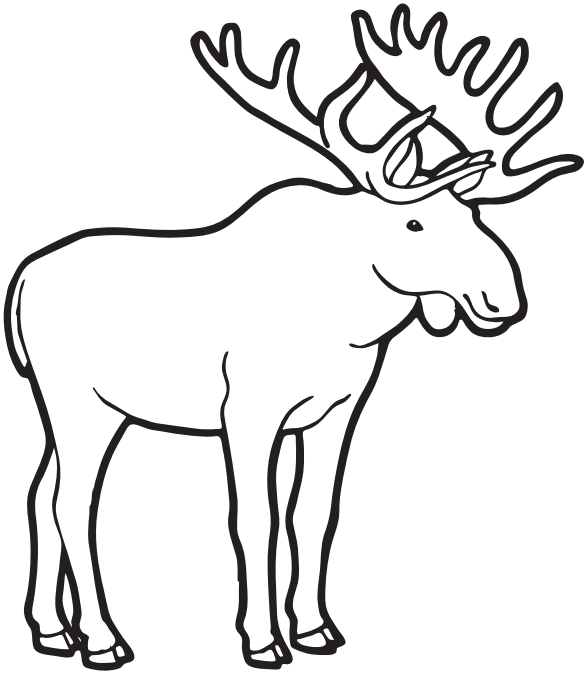
Missä kohdassa kalassa
on eniten lihaa?
– Pään ja pyrstön välissä



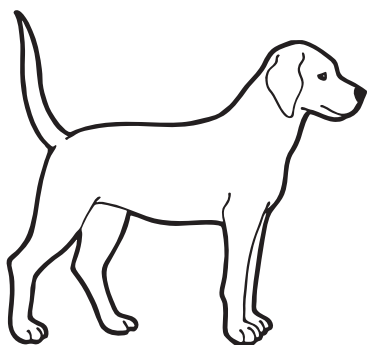
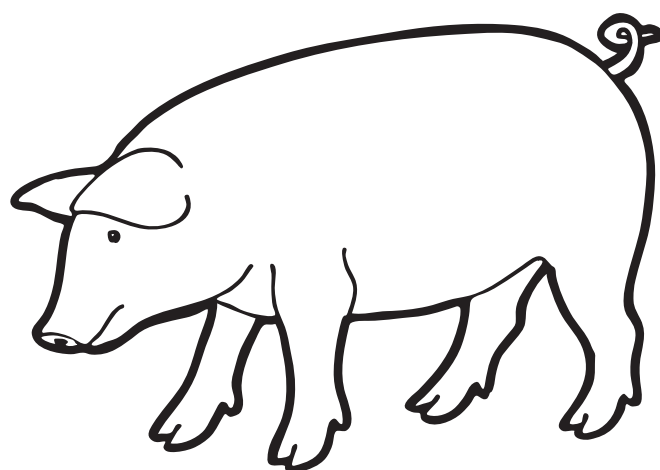
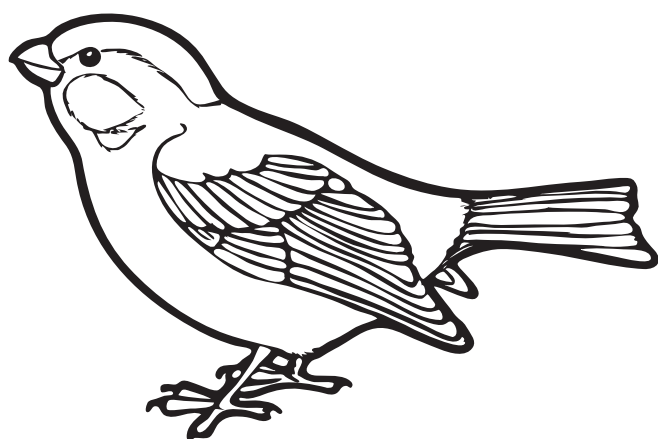
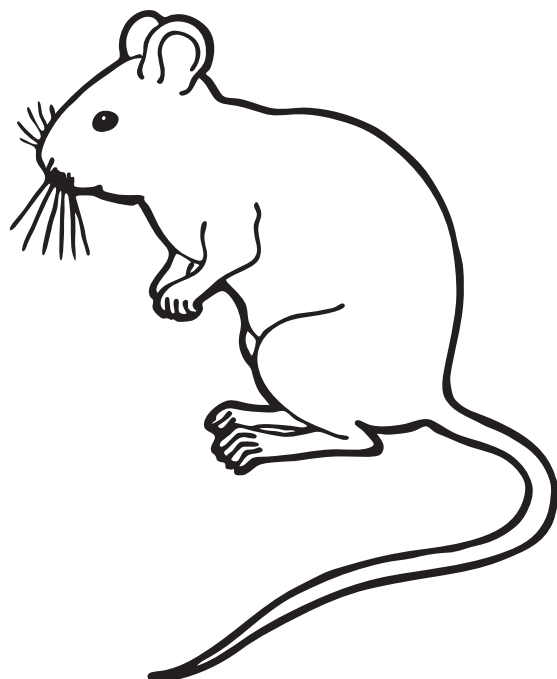
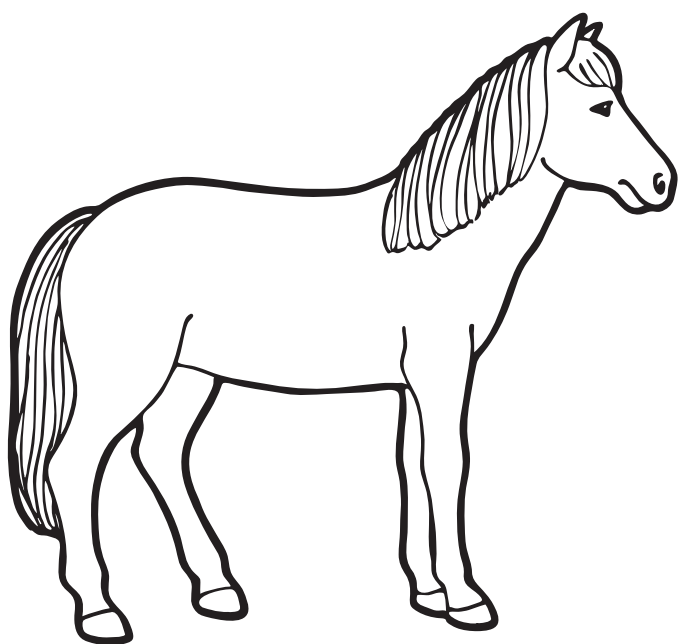
Miksi kettu taakseen katsoo?
– Siksi kun sillä ei ole
silmiä takana.



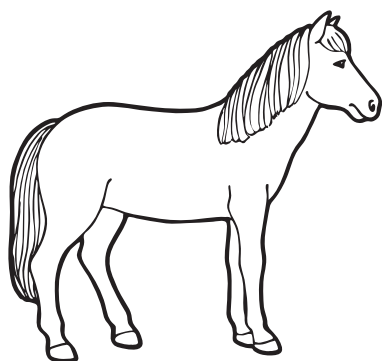
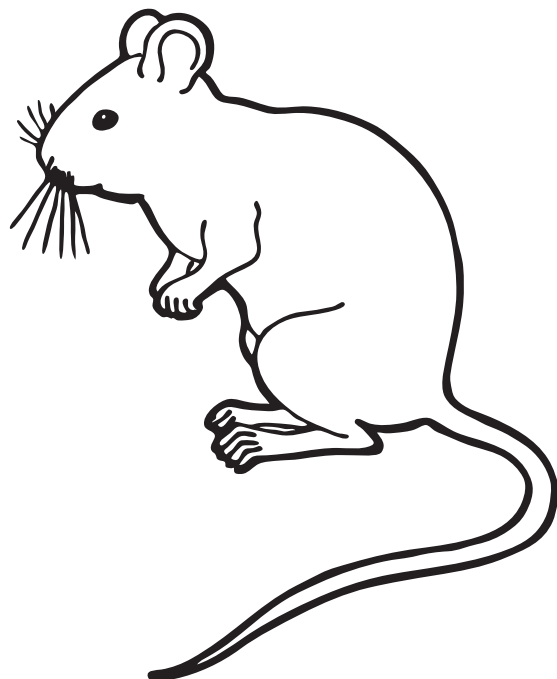
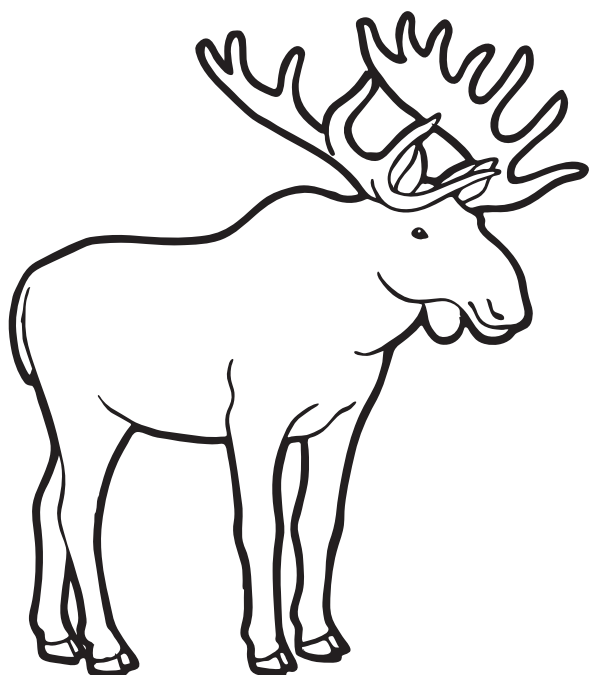
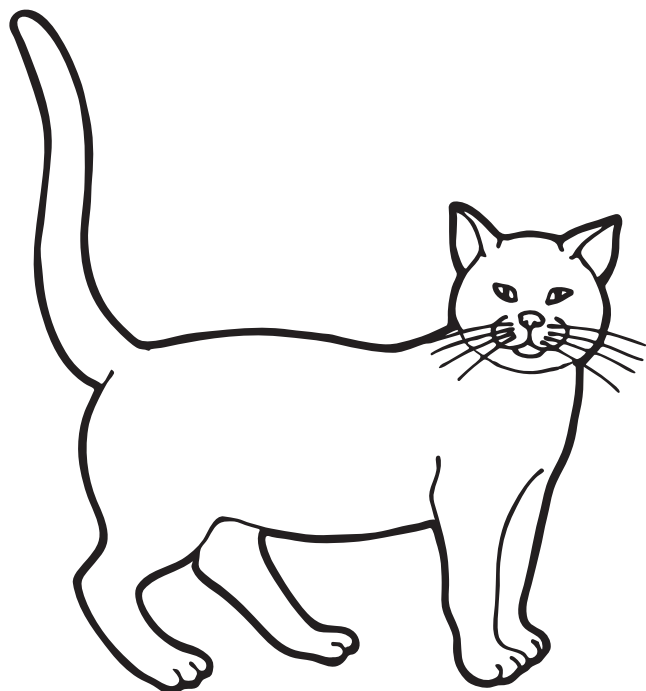
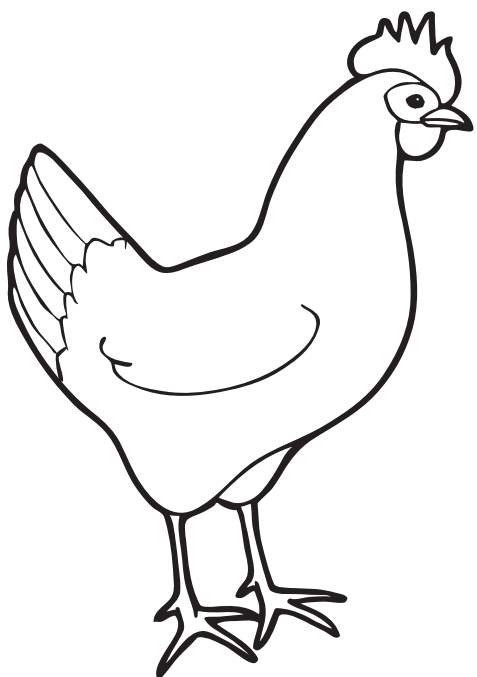
Yhden miehen mieli,
yhdeksän miehen voima.
Mikä se on?
– Karhu



Kertoo heti, kun on työn tehnyt.
Mikä se on?
– Kana kaakattaa munittuaan.



Miksi koira heiluttaa häntää?
– Siksi kun häntä ei voi
heiluttaa koira.



Miksi hevosen eteen
pannaan heiniä?
– Siksi kun takana
ei ole hampaita.